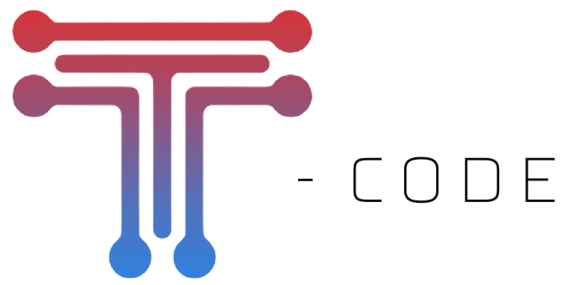
Estudio de Factibilidad

Vesta Risk Manager

T-Code

Agustín Collareda, Cintia Hernandez y Hugo Frey



El desarrollo de un estudio de factibilidad consta en ver si la realización del proyecto software en cuestión es realizable y acompaña los objetivos de la organización donde se planea implementarlo, para realizar dicho estudio se debe analizar la situación de la organización como así todos sus recursos disponibles.



Tabla de contenido

[Introducción 4](#_Toc176205759)

[Reconocimiento general del sistema 4](#_Toc176205760)

[Justificación del Proyecto 4](#_Toc176205761)

[Título del Proyecto 4](#_Toc176205762)

[Planteamiento del problema o necesidad 5](#_Toc176205763)

[Antecedentes 5](#_Toc176205764)

[Justificación del proyecto 5](#_Toc176205765)

[Descripción del proyecto 5](#_Toc176205766)

[Plan Estratégico y Objetivo del Proyecto 5](#_Toc176205767)

[Visión 5](#_Toc176205768)

[Misión 6](#_Toc176205769)

[Valores 6](#_Toc176205770)

[Objetivo del Proyecto 6](#_Toc176205771)

[Entorno Socioeconómico y Legal 6](#_Toc176205772)

[Entorno Legal 6](#_Toc176205773)

[Demanda 6](#_Toc176205774)

[Población objetivo 6](#_Toc176205775)

[Análisis de la demanda 7](#_Toc176205776)

[Oferta 7](#_Toc176205777)

[Análisis de la oferta 7](#_Toc176205778)

[Comercialización 7](#_Toc176205779)

[Producto 7](#_Toc176205780)

[Plaza 7](#_Toc176205781)

[Estudio Técnico 7](#_Toc176205782)

[Tamaño del Proyecto 7](#_Toc176205783)

[Organización 8](#_Toc176205784)

[Estructura de la organización 8](#_Toc176205785)

[Recurso humano 8](#_Toc176205786)

[Cronograma de trabajo 8](#_Toc176205787)

[Beneficios esperados del proyecto 8](#_Toc176205788)

Estudio de Factibilidad

Introducción

Este estudio de factibilidad aborda el desarrollo de un sistema diseñado específicamente para los docentes la materia Laboratorio de Desarrollo de Software correspondiente a las carreras Licenciatura en Sistemas y Analista de Sistemas en la Universidad Nacional de la Patagonia Austral Unidad Académica Río Gallegos (UNPA UARG), con el objetivo de optimizar el proceso de gestión de riesgos. El documento expone las razones que justifican la implementación del sistema, así como los beneficios que aportará a los docentes de la cátedra al ser aplicado en las carreras de Analista de Sistemas y Licenciatura en Sistemas.

Reconocimiento general del sistema

En la UNPA UARG, la gestión de riesgos se enseña en asignaturas como Gestión de Proyectos de Software y Verificación y Validación, utilizando referencias de autores reconocidos como Ian Sommerville y Roger S. Pressman. Aunque estas materias ofrecen un enfoque teórico sólido, la parte práctica del aprendizaje, que se realiza mediante plantillas basadas en el modelo de desarrollo de software PSI, presenta desafíos significativos tanto para los alumnos como para los docentes.

El problema principal radica en que las plantillas utilizadas no proporcionan una guía clara para su uso, lo que dificulta la comprensión de los conceptos prácticos de gestión de riesgos. Esto genera confusión y ralentiza el proceso de aprendizaje, provocando una pérdida de tiempo considerable en la enseñanza práctica. En este contexto, se justifica el desarrollo de un sistema que optimice este proceso, facilitando la comprensión y aplicación práctica de la gestión de riesgos. El sistema propuesto representa una solución viable para abordar esta necesidad, mejorando la eficiencia y efectividad del aprendizaje en las carreras de Analista de Sistemas y Licenciatura en Sistemas.

Justificación del Proyecto

Título del Proyecto

El sistema se denominará Vesta Risk Manager ya que hace referencia a Vesta, una diosa romana que simboliza la protección del hogar y la comunidad. En la antigua Roma, existían templos dedicados a esta deidad en los cuales las sacerdotisas vestales protegían el fuego sagrado, lo cual mantiene cierta relación con los desarrolladores de software que se encargan de la gestión de los riesgos, protegiendo al proyecto de las posibles amenazas.

Planteamiento del problema o necesidad

En la UNPA UARG, los alumnos de las materias relacionadas con la gestión de riesgos, como “Gestión de Proyectos de Software” y “Validación y Verificación de Software”, enfrentan dificultades significativas al trabajar con las plantillas proporcionadas por los docentes. Estas plantillas, diseñadas con un enfoque general, no especifican claramente el contenido requerido en cada sección, lo que genera confusión y complicaciones en la aplicación práctica de los conceptos.

Además, el uso de estas plantillas resulta ineficiente para gestionar un número elevado de riesgos, especialmente cuando se trata de más de 40 riesgos o de realizar un seguimiento adecuado de los riesgos priorizados. Esta situación no solo afecta el aprendizaje de los estudiantes, sino que también incrementa la carga de trabajo de los docentes, quienes deben dedicar más tiempo a clarificar instrucciones y revisar trabajos incompletos o incorrectamente desarrollados.

Por lo tanto, se identifica la necesidad de desarrollar un sistema que permita una gestión más clara, eficiente y efectiva de los riesgos, facilitando tanto el aprendizaje práctico de los estudiantes como la labor de los docentes.

Antecedentes

*[Describe en detalle todos los eventos o hechos históricos y vigentes relacionados con el problema o necesidad a resolver. El mismo se redacta de forma tal que el lector tenga una amplia comprensión del problema. ]*

Justificación del proyecto

*[Se sustenta teniendo como base el antecedente y el planteamiento del problema o necesidad. En este punto se describe las bondades del proyecto y como el mismo resolverá o cubrirá parcial o totalmente el problema o necesidad mostrado anteriormente. ]*

Descripción del proyecto

*[Debe ser breve, clara y sencilla, que permita entender la magnitud del proyecto. Debe incluir costo, componentes, beneficiarios y otros aspectos relevantes. ]*

Plan Estratégico y Objetivo del Proyecto

Visión

[Es el esbozo de qué queremos ser, la visión a mediano plazo de cómo queremos que se vea la empresa.]

Misión

[Describe que vamos hacer, parte del planteamiento del problema expuesto anteriormente.]

Valores

[Enuncia los fundamentos éticos, morales y de calidad bajo los cuales se regirá la empresa. Puede ser una lista de 3 a 5 valores. ]

* Valor 1
* Valor 2
* Valor3
* ….
* …….
* Valor n

Objetivo del Proyecto

[Describe el objetivo principal del proyecto. El mismo debe ser claro y concreto, detallado de forma tal que pueda medirse al final del proyecto (Debe cumplir con las siguientes cualidades: calidad, cantidad, tiempo y costo). ]

Entorno Socioeconómico y Legal

Entorno Legal

[Describe cuales son las leyes y requerimientos para forma la empresa. Menciona las leyes que benefician o limitan al proyecto. (1 a 3 páginas). ]

Demanda

Población objetivo

[Se describe y clasifica las características principales de la población objetivo o nicho el cual se quiere alcanzar con la realización de este proyecto.]

Análisis de la demanda

[Se describe el comportamiento histórico de la demanda, su correspondiente análisis de la proyección, la distribución geográfica de la misma, y la recomendación que parte o porcentaje del mercado va ha ser cubierto con el desarrollo del proyecto.]

Oferta

Análisis de la oferta

[Describir el comportamiento histórico de la oferta (la competencia), su correspondiente análisis de la proyección, la distribución geográfica de la oferta y las recomendaciones necesarias al tema.]

Comercialización

Producto

[Desarrollo del producto o servicio en todas sus dimensiones. Se detalla desde su diseño físico hasta su desarrollo psicológico, mental y total. ]

Plaza

[Definición de los canales de distribución del producto, es decir, desde su fabricación hasta la venta al consumidor final.]

Estudio Técnico

[Esta sección se prepara con el propósito de suministrar y analizar la información valiosa para la decisión final de invertir o no en un proyecto en particular, tomando como referencia a donde, cuánto, cómo y con qué recursos contamos para desarrollar este nuevo producto software.]

Tamaño del Proyecto

[Definir a grandes rasgos el tamaño del producto de software que se piensa construir, especificando peso del código, potencia de procesamiento, capacidad máxima de almacenamiento, etc. De esta manera se establecerán los límites de dicho producto. ]

Organización

Estructura de la organización

[Se diseña la estructura organizacional con la cual se llevara la operación del proyecto. La misma debe ser diseñada sobre la base de las necesidades que la organización tiene. ]

Recurso humano

[Se deben definir los distintos roles de los actores involucrados en el proceso para la generación del nuevo producto software.]

Cronograma de trabajo

[Especificar un plan de trabajo para la ejecución del proyecto, es decir se debe planificar las acciones a seguir en forma secuencial y ordenada, distinguiendo tiempo y costo.]

Beneficios esperados del proyecto

[Para identificar los beneficios es aconsejable detectar los problemas del sistema actual y los costos que representan. Si el sistema propuesto elimina el problema o reduce su costo, puede decirse que se tendrá un beneficio en la cantidad que en la actualidad representa dicho costo.

Beneficios tangibles: son de fácil cuantificación, generalmente están relacionados con la reducción de recursos o talento humano.

Beneficios intangibles: no son fácilmente cuantificables y están relacionados con elementos como el impacto sobre aspectos como Good Will o mejora en otros procesos de la organización.

Ejemplo de beneficios:

* Mejoras en la eficiencia del área bajo estudio.
* Reducción de personal.
* Reducción de futuras inversiones y costos.
* Disponibilidad del recurso humano.
* Mejoras en planeación, control y uso de recursos.
* Suministro oportuno de insumos para las operaciones.
* Cumplimiento de requerimientos gubernamentales.
* Toma acertada de decisiones.
* Disponibilidad de información apropiada.
* Aumento en la confiabilidad de la información.
* Mejor servicio al cliente externo e interno
* Logro de ventajas competitivas.
* Valor agregado a un producto de la compañía.